REGULAMIN TURNIEJÓW 5 STARS JUNIOR CUP BY ADRIAN MERONK

§1. Postanowienia ogólne

1. 5 Stars Junior Cup by Adrian Meronk jest cyklem turniejów dla dzieci i młodzieży do 25 lat.
2. Organizatorem 5 Stars Junior Cup by Adrian Meronk jest Fundacja 5 Stars.
3. W skład Komitetu Turnieju wchodzą: Dyrektor Turnieju, Sędzia Główny Turnieju oraz Przedstawiciel Pola Golfowego.
4. Organizator zobowiązuje wszystkich zawodników biorących udział w Turnieju do przestrzegania niniejszego regulaminu, reguł gry w golfa oraz etykiety golfowej.
5. Celem nadrzędnym 5 Stars Junior Cup by Adrian Meronk jest propagowanie golfa jako sportowej rywalizacji wśród dzieci i młodzieży prowadzonej w duchu fair play.

§2. Uprawnieni do gry

1. Amatorzy wg definicji zawartych w Regułach Golfa R&A Rules Limited, urodzeni w 2001 roku lub później.
2. Zawodnicy grają w kategorii wiekowej oraz w kategorii handiacapowej określonej w §5 pkt 2
3. Organizator zastrzega sobie prawo do łączenia grup w przypadku zgłoszenia się do turnieju mniej niż 5 osób w danej kategorii.
4. Zawodnicy powyżej 10 roku życia muszą posiadać aktualną kartę HCP i aktywny HCP turniejowy. Jeśli zawodnicy posiadają kartę HCP wydaną przez inne niż PZG narodowe związki/federacje golfa, muszą dysponować aktualnym oficjalnym potwierdzeniem HCP, który są zobligowani przedstawić Komitetowi w wersji papierowej lub elektronicznej najpóźniej w dniu treningowym.
5. Zawodnicy poniżej 10 roku życia nie mają obowiązku posiadania HCP.
6. Zawodnicy reprezentujący kluby zrzeszone w Rosyjskiej Federacji Golfa oraz Białoruskiej Federacji Golfa nie zostaną dopuszczeni do rywalizacji w turniejach w sezonie 2026

§3. Terminy i miejsca turniejów

1-3 maja: Ropice Golf Resort
29 czerwca-1 lipca: Modry Las
20-22 lipca: Kalinowe Pola
26-28 sierpnia: Karolinka Golf Park
28- 30 września: Wrocław GC

§4. Kwalifikacje i zgłoszenia zawodników do turnieju

1. W turnieju może wziąć udział maksymalnie 120 graczy.
   W grupie U10 może wziąć udział maksymalnie 12 zawodników w każdym turnieju.
   W turnieju może wziąć udział maksymalnie 9 zawodników z HCP powyżej 36 (od 36,1-54)
2. Zgłoszenia do turnieju można dokonać za pośrednictwem strony Golf Box (link dostępny od 14 lutego)
3. Zgłoszenie zawodnika nie jest jednoznaczne z jego zakwalifikowaniem do turnieju.
4. Wysokość opłat turniejowych i nr konta podane są w §10 pkt 1. Po zaksięgowaniu wpłaty zawodnik zostanie przeniesiony na listę zakwalifikowanych.
5. Lista zakwalifikowanych i rezerwowych zawodników ogłoszona będzie na karcie turnieju na stronie www.polskigolf.pl na 3 dni przed rozpoczęciem turnieju.
6. Gracze z listy rezerwowej zostaną dopuszczeni do turnieju wyłącznie w wypadku wolnych miejsc w turnieju (gdy liczba zakwalifikowanych zawodników jest mniejsza od maksymalnej liczby graczy). Gracze rezerwowi będą umieszczani w turnieju wg kolejności zgłoszeń.
7. Oficjalne zamknięcie listy startowej do turnieju nastąpi w dniu poprzedzającym zawody o godz. 12:00.
8. W przypadku przekroczenia maksymalnej liczby graczy zarejestrowanych na finałowy turniej, zawodnicy będą kwalifikowani wg ilości zagranych turniejów z serii w sezonie 2026. Pierwszeństwo uczestnictwa mają zawodnicy, którzy zagrali w 4, następnie 3, 2 i 1 turnieju z serii 5 Stars Junior Cup by Adrian Meronk w sezonie 2026. W przypadku pozostania wolnych miejsc pozostali gracze będą kwalifikowani wg kolejności zgłoszeń.

§5. Format turnieju i klasyfikacje rankingowe

1. Turniej rozgrywany będzie na 54 dołkach (3 rundy) dla wszystkich grup wiekowych i handicapowych z wyłączeniem dzieci, które rywalizować będą na 27 dołkach (3 rundy po 9 dołków)
2. W turnieju zastosowana będzie poniższa klasyfikacja.

- chłopcy

- U25 (urodzeni w latach 2001 - 2007) stroke play brutto
- U18 (urodzeni w latach 2008 - 2011) stroke play brutto
- U14 (urodzeni w latach 2012 - 2013) stroke play brutto
- U12 (urodzeni w latach 2014 - 2015) stroke play brutto

- dziewczynki

- U25 ŁĄCZONA (urodzeni w latach 2001 - 2007) stroke play brutto i U18 (urodzeni w latach 2008 - 2011) stroke play brutto
- U14 ŁĄCZONA (urodzeni w latach 2012 – 2013) stroke play brutto i U12 (urodzeni w latach 2014-2015) stroje play brutto

-zawodnicy z hcp powyżej 36 (od 36,1 do 54) urodzeni w latach 2015 – 2001 stableford netto z pełnego HCP

- **dzieci U10** - wspólna dla chłopców i dziewcząt U10 (urodzeni w 2016 lub później) stroke play brutto

3. Zawodnicy rozgrywają turniej z następujących tee:

   ✓ Chłopcy
   - U25 – tee białe
   - U 18 – tee białe
   - U 14 – tee żółte
   - U 12 – tee czerwone

   ✓ Dziewczynki

   - U25 – tee niebieskie (Ropice GR, Modry Las, Kalinowe Pola)/tee żółte: Karolinka GP (ze względu na brak niebieskich tee)
   - U 14 – tee czerwone

   ✓ Grupa U 10 – tee pomarańczowe

   ✓ Zawodnicy z hcp powyżej 36 grający stableford netto:

   - Chłopcy
   - U25, U18, U14 – tee żółte
   - U 12 – tee czerwone

   - Dziewczynki
   - U25, U14 – tee czerwone

4. Komitet organizacyjny turnieju zastrzega sobie prawo do zmiany limitu HCP oraz maksymalnej liczby zawodników oraz łączenia grup wiekowych.

§6. Zwycięzcy Turnieju

1. O zwycięstwie w danej kategorii wiekowej oraz w kategorii WAGR i EGR w przypadku równych wyników w stroke play brutto decydować będzie dogrywka w systemie „sudden

death" na dołkach wyznaczonych przez Komitet turniejowy. W przypadku wyjątkowo niesprzyjających warunków pogodowych (zagrożenie piorunami, pole niezdatne do gry, zapadające ciemności itp.) Dyrektor Komitetu określi inny sposób rozstrzygnięcia remisów.
W przypadku dalszych nagradzanych miejsc zadecyduje reguła „countback", rozumiana przez ostatnie 18 dołków, ostatnie 9 dołków, ostatnie 6 dołków ostatnie 3 dołki ostatni dołek, wyższe hcp, niższe hcp.

2. O zwycięstwie w kategorii stableford netto będzie decydować countback na zasadach z §6 pkt. 1.

§7. Nagrody

1. Nagrodzeni zostaną 3 najlepsi zawodnicy/zawodniczki z grup wiekowych wśród chłopców U25, U18, U14, U12, a wśród dziewcząt: U25, U14.
W grupie U10 nagrodzeni zostaną 3 najlepsi zawodnicy/zawodniczki (wspólnie chłopcy i dziewczęta) w **klasyfikacji stroke play brutto**.
W klasyfikacji HCP (36,1-54) **stableford netto** nagrodzonych zostanie 3 najlepszych zawodników/zawodniczek (wspólnie chłopcy i dziewczęta)

§8. Klasyfikacja i nagrody za **cykl** turniejów 5 Stars Junior Cup by Adrian Meronk

1. W cyklu turniejów 5 Stars Junior Cup by Adrian Meronk prowadzona będzie punktacja ORDER OF MERIT. W rankingu zostaną ujęci zawodnicy, którzy zagrają w co najmniej 2 turniejach serii.
2. Ranking Order of Merit nie dotyczy zawodników grających w kategorii stableford netto.
3. Każdy gracz uczestniczący w danym turnieju otrzyma 10 punktów dodanych do Tablicy wyników.
4. Dodatkowe punkty będą przyznawane jak poniżej:

dla wszystkich kategorii wiekowych za miejsca w stroke play brutto

miejsce stroke play brutto	**ilość graczy w danej kategorii** (oddzielnie dziewczynki i chłopcy)			
	15 +	**10-15**	**6-9**	**1-5**
1	25	25	20	10
2	20	20	16	6
3	16	16	12	2
4	14	12	10	
5	12	10		
6	10			

5. Wyniki Order of Merit publikowane będą po każdym zakończonym turnieju.
6. Za cykl turniejów 5 Stars Junior Cup by Adrian Meronk nagrodzeni zostają 3 zawodnicy / zawodniczki wśród dziewcząt i chłopców ze wszystkich grup wiekowych, którzy uzyskali najwięcej punktów.
7. Nagrody – vouchery na udział w zawodach w kolejnym roku – nie mogą być przekazane innej osobie i w przypadku ich niewykorzystania we wskazanym sezonie, nie obowiązują w roku następnym.
8. W przypadku równej ilości punktów, o lokacie decyduje ilość punktów z finałowego turnieju

§9.Ranking WAGR

1. W klasyfikacji **WAGR** biorą udział wyłącznie zawodnicy i zawodniczki z grup U25 i U18, o ile będzie ich grało łącznie 16 w przypadku chłopców i 8 w przypadku dziewcząt. O systemie przyznawania punktów w WAGR można przeczytać tutaj: https://www.wagr.com/about/criteria
   Zawodnicy z młodszych grup wiekowych niż U25 i U18 mogą być klasyfikowani w WAGR, o ile przed turniejem byli już w rankingu. Zawodnicy, których ta zasada dotyczy, mają obowiązek poinformować o tym Komitet Turniejowy.
2. W klasyfikacji WAGR nie biorą udział zawodnicy z grupy stableford netto.

§10 Race to Rosa ranking

1. W cyklu turniejów 5 Stars Junior Cup by Adrian Meronk prowadzony będzie dodatkowy ranking Race to Rosa. W rankingu zostaną ujęci WYŁĄCZNIE mężczyźni z grup wiekowych U25 i U18 z polskim obywatelstwem (poza zawodnikami z klasyfikacji stableford netto).
2. Ranking obejmuje 4 turnieje (zawody na polach: Ropice Golf Resort, Kalinowe Pola, Modry Las i Karolinka Golf Park)
3. Nagrodą dla najlepszego zawodnika rankingu po 4 turniejach jest dzika karta na turniej Rosa Challenge Tour, który odbędzie się w dniach 3-6 września 2026.
4. Każdy gracz uczestniczący w danym turnieju otrzyma 10 punktów dodanych do Tablicy wyników.

Dodatkowe punkty będą przyznawane jak poniżej dla WSPÓLNEJ klasyfikacji U25 i U18 za miejsca w stroke play brutto

miejsce stroke play brutto	**ilość graczy w danej kategorii**			
	15 +	**10-15**	**6-9**	**1-5**
1	25	25	20	10
2	20	20	16	6
3	16	16	12	2
4	14	12	10	
5	12	10		

6	10			

§11 Champion of Champions – kryteria kwalifikacji

1. Zwycięzcy w klasyfikacji stroke play brutto wśród dziewcząt i chłopców we wszystkich grupach wiekowych (poza klasyfikacją stableford netto) otrzymają kwalifikację do turnieju Champion of Champions World Championship 2026 jeżeli w danej grupie rywalizowało co najmniej 5 graczy.
2. Jeżeli zwycięzca danej kategorii uzyskał już wcześniej kwalifikację, to otrzymuje ją gracz z kolejnej pozycji w turnieju.

§12. Opłaty turniejowe

1. opłaty turniejowe należy uiścić w terminie do 2 tygodni przed danym turniejem na poniższy rachunek bankowy:

   Nazwa rachunku: Fundacja 5 Stars
   ul. Gwiaździsta 5, 01-651 Warszawa

   nr rachunku: **16 1140 1010 0000 4320 4500 1001**

   BIC/ SWIFT**:** BREXPLPWXXX

   tytuł płatności: Imię i nazwisko uczestnika, + lokalizacja turnieju

   Opłaty Turniejowe:

	9 dołków	**18 dołków**
Klubowicz	480 zł	600 zł
Nieklubowicz	560 zł	730 zł

2. Zwrot wniesionych opłat turniejowych w przypadku zawodników niezakwalifikowanych (lista rezerwowa) do turnieju zostanie dokonany w całości. Zwrot opłat turniejowych wniesionych przez zawodników zakwalifikowanych do turnieju nastąpi jedynie w sytuacji zgłoszenia wycofania z turnieju e-mailem na adres info@5stars.pl na 5 dni przed I rundą zawodów. Zwrot wniesionych opłat turniejowych nastąpi w terminie 14 dni od zakończenia turnieju.

§13. Caddy

1. Uczestnicy 5 Stars Junior Cup by Adrian Meronk grający w kategoriach U25, U18, U14, U12 nie mogą w trakcie turnieju korzystać z usług caddiego.
2. Uczestnicy 5 Stars Junior Cup by Adrian Meronk grający w kategorii U10 mogą korzystać z usług caddiego.

§14. Przemieszczanie się zawodnika po polu.

1. Zawodnik musi w czasie trwania rundy poruszać się pieszo.
2. Podczas rundy gracz lub caddie nie mogą korzystać z żadnych środków transportu z wyjątkiem zgody lub późniejszej aprobaty Komitetu. W przypadku naruszenia tej reguły lokalnej gracz otrzymuje karę dwóch uderzeń za każdy dołek, na którym została złamana ta reguła lokalna. Jeżeli naruszenie reguły wystąpi pomiędzy dwoma dołkami, kara ma zastosowanie do dołka następnego. Gracz, który będzie grał, lub zagrał z karą uderzenia i odległości ma zawsze zgodę Komitetu do przejazdu środkiem transportu.

3. W szczególnych przypadkach, uzasadnionych z przyczyn zdrowotnych, Komitet Turnieju może zezwolić na używanie samobieżnego wózka motorowego.

§15. Reguły gry

1. Turniej będzie rozgrywany zgodnie z Regułami Gry w Golfa zatwierdzonymi przez R&A Rules Ltd. oraz według Reguł Lokalnych zatwierdzonych przez Komitet Organizacyjny Turnieju.
2.
   a) W trakcie turnieju pole jest zamknięte dla rodziców i widzów (z wyjątkiem trenerów, posiadających golfowe uprawnienia trenerskie wydane przez PZG lub PGA Polska i organy zagraniczne im odpowiadające).
   b) Zabronione jest wchodzenie graczy do stref zabronionej gry na polach gdzie one występują,
   c) Gracze postępują zgodnie z dobrymi zasadami dbania o pole golfowe tj. naprawiają ślady po piłkach oraz inne uszkodzenia na greenie, grabią bunkry i odkładają divoty,
   d) Zawodnicy grają zgodnie z zasadami Ready Golf,
   e) Nie jest akceptowane używanie słów ogólnie uważanych za obraźliwe,
   f) Zabronione jest rzucanie kijami i niszczenie pola,
   g) Nie jest akceptowane lekceważenie innych graczy, brak szacunku dla sędziów i widzów,
   h) Obowiązuje ogólnie przyjęty strój golfowy,
   i) Obowiązuje absolutny zakaz spożywania alkoholu w trakcie rozgrywania rundy.

3. Kary za złamanie w/w standardów
   - Pierwsze przewinienie – ostrzeżenie
   - Drugie przewinienie - jeden punkt karny
   - Trzecie przewinienie – dyskwalifikacja

4. Istnieje możliwość usunięcie caddiego z pola w związku z zachowaniem, które przeszkadza graczom, rozprasza i powoduje zdenerwowanie u graczy. Decyzję o usunięcia caddiego z pola podejmuje Komitet. Niezastosowanie się do decyzji Komitetu może prowadzić do nałożenia kary dyskwalifikacji na zawodnika.

§16. Rozpoczynanie i kończenie rundy (Reg 5.3)

1. Gracz musi wystartować o czasie (a nie wcześniej).
   -To oznacza, że gracz musi być gotowy do gry o czasie startu i w miejscu startu ustalonym przez Komitet
   Czas startu ustalony przez Komitet traktowany jest jako czas dokładny

2. Kara za naruszenie reguły 5.3 a: dyskwalifikacja
   - Jeżeli gracz przybywa na miejsce startu gotowy do gry nie więcej niż pięć minut za późno: Gracz otrzymuje karę 2 uderzeń zastosowaną do pierwszego dołka
   - Gracz startuje nie więcej niż pięć minut za wcześnie: Gracz otrzymuje karę 2 uderzeń zastosowaną do pierwszego dołka
   - Jeżeli Komitet zdecydował, że nadzwyczajne okoliczności uniemożliwiły graczowi start o czasie: nie ma złamania reguły i nie ma kary
3. Oficjalny czas startu mierzony jest wg zegara znajdującego się na miejscu startu.

§ 17. Opóźnianie gry. Wolne tempo gry

a. Nieuzasadnione opóźnianie gry (Reg 5.6)
Gracz nie może w sposób nieuzasadniony opóźniać gry, zarówno podczas rozgrywania dołka jak i pomiędzy dwoma dołkami.

Kara za naruszenie reguły 5.6a:
- Kara za pierwsze przewinienie: jedno uderzenie karne,
- Kara za drugie przewinienie: dwa uderzenie karne,
- Kara za trzecie przewinienie: dyskwalifikacja.

Jeżeli gracz w sposób nieuzasadniony opóźnia grę pomiędzy dwoma dołkami, to karę dopisuje się do następnego dołka.

b. Szybkie tempo gry
Runda golfa ma być grana w szybkim tempie.
Gracz powinien grać w szybkim tempie przez całą rundę, wraz z czasem na:
- Przygotowanie i wykonanie uderzenia,
- Przemieszczanie się pomiędzy uderzeniami, i
- Przejście do następnego obszaru tee po zakończeniu dołka.

Gracz powinien przygotować się wcześniej do kolejnego uderzenia i być gotowym do gry, gdy nadejdzie jego kolej. Gdy jest kolej gracza: rekomendujemy, aby wykonać uderzenie w ciągu mniej niż 40 sekund od momentu, gdy gracz może zagrać bez zakłóceń i przeszkadzania. Zachęcamy, aby zwykle grać dużo szybciej niż w ciągu 40 sekund.
Granie poza kolejnością, aby przyspieszyć tempo gry: w stroke play, gracze mogą grać „ready

golf" w bezpieczny i odpowiedzialny sposób (reguła 6.4b wyjątek).
Tabela czasów– Komitet Turnieju ustali czas, w jakim grupa powinna zagrać dołek, rundę lub jej część. Każda z grup, musi zachowywać swoją pozycję na polu w stosunku do grupy poprzedzającej. Pierwsza grupa będzie uważana za nie zachowującą swojej pozycji w każdym momencie rozgrywania rundy, gdy przekroczy czas określony w Tabeli Czasów. Każda następna grupa będzie uważana za niezachowującą swojej pozycji („out of position") w przypadku, gdy różnica czasu pomiędzy nią, a grupą poprzedzającą będzie większa niż różnica czasu na starcie. Grupa, która przekroczy dopuszczalny czas będzie ostrzeżona przez sędziego. Jeżeli po następnych dwóch dołkach grupa jest ciągle spóźniona lub „out of position", grupie będzie mierzony czas bez ponownego ostrzeżenia. Czas na uderzenie nie powinien przekroczyć:– 40 sekund -Poza putting green'em czas na uderzenie rozpoczyna się od momentu, gdy zawodnik miał wystarczającą ilość czasu na dojście do piłki, jest to jego kolej gry i może wykonać uderzenie bez zakłóceń zewnętrznych. Czas spędzony na pomiarze odległości zaliczany jest do czasu na uderzenie. Na putting green'ie czas na uderzenie rozpoczyna się od momentu, gdy zawodnik miał wystarczającą ilość czasu na podniesienie, oczyszczenie i odłożenie piłki, naprawienie śladów po piłkach i starych dołkach, usunięcie naturalnych utrudnień ruchomych na swojej linii puttingu. Czas spędzony na odczytywaniu linii puttingu zaliczany jest do czasu na uderzenie. Jeżeli którykolwiek z graczy przekroczy ten czas, będzie on uważany za opóźniającego grę i otrzyma odpowiednią karę od sędziego. Karą za opóźnianie gry w rundach stroke play jest:

- Pierwsze wykroczenie: jedno uderzenie karne.
- Drugie wykroczenie: kara główna
- Trzecie wykroczenie: dyskwalifikacja.

§18. Zawieszenie gry z powodu niebezpiecznych warunków reguła 5.7b

1. Jeśli Komitet Turnieju stwierdzi, że z jakiegokolwiek powodu pole nie nadaje się do gry lub że istnieją powody uniemożliwiające grę, może zarządzić czasowe zawieszenie gry lub unieważnić grę.
2. Komitet Turnieju w potencjalnie niebezpiecznych warunkach może ogłosić przerwanie gry w następujący sposób:

   Jeden długi, ciągły sygnał syreny – natychmiastowe przerwanie gry

   Jeżeli zawodnicy znajdują się pomiędzy dołkami, nie wolno im rozpocząć gry do czasu wznowienia jej przez Komitet Turnieju. Jeżeli zawodnicy są w trakcie rozgrywania dołka, muszą niezwłocznie przerwać grę. Jeżeli zawodnik nie przerwie gry natychmiast, zostanie zdyskwalifikowany, chyba, że okoliczności dadzą podstawy do odstąpienia od takiej kary.

   Trzy następujące po sobie sygnały syreny – przerwanie gry,

   Jeżeli zawodnicy znajdują się między dołkami, nie wolno im rozpocząć gry do czasu wznowienia jej przez Komitet Turnieju. Jeżeli zawodnicy są w trakcie rozgrywania dołka, mogą przerwać ją natychmiast lub kontynuować, pod warunkiem, że robią to bez opóźnienia. Jeżeli zdecydują się na kontynuowanie gry danego dołka, mogą ją przerwać

w dowolnym momencie przed zakończeniem dołka. W każdym przypadku gra musi być przerwana po zakończeniu danego dołka.

3. Wznowienie gry - Dwa krótkie sygnały syreny. Zawodnicy są zobowiązani do wznowienia gry, gdy Komitet Turnieju ogłosi jej wznowienie.
   Kara za naruszenie reguły 5.7b – dyskwalifikacja

§19. Urządzenia do pomiaru odległości

Dozwolone jest używanie elektronicznych i optycznych urządzeń do pomiaru odległości pod warunkiem, że nie można nimi mierzyć innych wartości, takich jak: różnice wysokości, temperatura, prędkość i kierunek wiatru.

§20. Zdawanie i odbiór kart wyników

1. Marker zobowiązany jest zapisywać na każdym dołku jedynie wyniki brutto. Zdawanie i odbiór kart wyników odbywać się będzie w Centrum Turniejowym przez osobę wskazaną przez Komitet Organizacyjny Turnieju w czasie do 10 minut po zakończeniu rundy. Zawodnicy z danej grupy startowej mają obowiązek zdawania swoich kart jednocześnie. Odpowiedzialność za podanie poprawnych wyników ponosi gracz.
2. Ogłoszenie wyników podczas ceremonii wręczenia nagród oznacza „oficjalne ogłoszenie wyniku".
3. Odpowiedzialność za podanie poprawnych i kompletnych wyników oraz za złożenie podpisu na karcie ponosi gracz. Gracz musi zdać kartę wyników w Strefie Zdawania Score Card

osobie wskazanej przez Komitet Turnieju. Zgodnie z regułą 3.3b, gracz musi niezwłocznie po zakończeniu swojej rundy udać się do strefy zdawania kart.

Zawodnicy mają 15 minut, w którym mogą poprawić błąd na karcie wyników. Obejmuje to poniższe sytuacje:

- Jeśli karta wyników została zatwierdzona w systemie EAGLE i zawodnik opuścił strefę wyników — może on wrócić i poprawić błąd w ciągu 15 minut od jej wpisania.
- Jeśli zawodnik opuścił strefę wyników, a błąd został wykryty przed wprowadzeniem karty wyników do systemu Eagle — zawodnik może poprawić błąd w ciągu 15 minut od momentu jego wykrycia.
- Jeśli zawodnik znajduje się w Strefie Zdawania Scorecard po upływie 15 minut od oddania karty, jego karta wyników jest uważana za zdaną w momencie opuszczenia przez niego tej Strefy

Karta wyników gracza jest zwrócona, jeśli wystąpi którekolwiek z poniższych

czterech zdarzeń, nawet jeśli nastąpi to przed upływem 15-minutowego limitu czasu lub gracz nadal znajduje się w strefie zwrotu kart wyników:
- Gracz rozpoczyna swoją następną rundę.
- Dowolny gracz wykonał uderzenie, aby rozpocząć play-off.
- Zawody zostały zakończone.

§21. Środki dopingujące

Środki dopingujące są niedozwolone.

§22. Zmiany w Regulaminie Turnieju

Komitet Turnieju zastrzega sobie prawo do zmiany Regulaminu Turnieju przed rozpoczęciem turnieju. Informacja o takiej zmianie zostanie przekazana do publicznej wiadomości w najkrótszym możliwym terminie. Zmiany podjęte tuż przed rozpoczęciem turnieju będą publikowane w biurze zawodów

§23. Utrwalanie wizerunku i przetwarzanie danych

1. Administratorem danych, w rozumieniu Rozporządzenia Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE (ogólne rozporządzenie o ochronie danych), jest P.F.D sp z o.o. z siedzibą w Warszawie, przy ul. Gwiaździstej 5
2. Gracz rejestrując się na turniej, wyraża zgodę na przetwarzanie danych osobowych w zakresie: imię, nazwisko, email, telefon, adres zamieszkania, aktualny HCP dla celów organizacji turnieju w tym w szczególności dla ogłoszenia publicznego listy graczy, opublikowania godzin startu (tee time), publikacji wyników na stronie internetowej turnieju oraz mediach społecznościowych oraz w livescoringu. Wyrażenie zgody jest dobrowolne, jednak niezbędne dla celów organizacji turnieju.
3. Każdy uczestnik Turnieju wyraża zgodę na bezpłatne użycie wizerunku w materiałach filmowych, zdjęciowych i audiowizualnych przygotowanych przez organizatora Turnieju lub przez upoważniony przez organizatora Turnieju podmiot. Zgoda na bezpłatne użycie wizerunku uczestnika Turnieju obejmuje wielokrotne korzystanie z wizerunku uczestnika Turnieju w celach promocyjnych, marketingowych, reklamowych oraz wydawniczych.
4. Organizator Turnieju ma prawo nieodpłatnie wykorzystywać wizerunek uczestnika Turnieju w przygotowywanych przez Organizatora Turnieju publikacjach, ilustracjach, prasie, książkach, ulotkach, reklamach oraz ma prawo nieodpłatnie wykorzystywać wizerunek uczestnika Turnieju w Internecie. Udzielone przez uczestnika Turnieju prawo do nieodpłatnego wykorzystywania wizerunku uczestnika Turnieju obejmuje w szczególności:
   a) utrwalanie i/lub zwielokrotnianie wizerunku uczestnika Turnieju jakąkolwiek techniką,
   b) wprowadzania uczestnika Turnieju do obrotu,
   c) wprowadzania do pamięci komputera oraz do sieci komputerowej i/lub multimedialnej,
   d) publicznego udostępniania uczestnika Turnieju, w tym w Internecie.

5. Uczestnik Turnieju wyraża zgodę, na podawanie przez Organizatora Turnieju informacji o uzyskanych przez niego wynikach. Uczestnik Turnieju wyraża zgodę na fakt, że informacje o jego wynikach będą ogólnodostępne (livescoring).
6. Uczestnik Turnieju i jego przedstawiciel ustawowy oświadcza, że zapoznał się z postanowieniami niniejszego Regulaminu i zobowiązuje się go przestrzegać. Jakiegokolwiek naruszenie postanowień Regulaminu skutkować może wykluczeniem z możliwości startu w Turnieju.
7. Rejestracja na turniej 5 Stars Junior Cup by Adrian Meronk przez osobę nieletnią oznacza, że rodzic lub opiekun prawny osoby nieletniej:

    a) Zapoznał się z treścią Regulaminu;
    b) Ponosi odpowiedzialność za prawdziwość danych zawartych w zgłoszeniu nieletniego
    c) wyraża zgodę na uczestnictwo nieletniego w turnieju 5 Stars Junior Cup by Adrian Meronk